

*As Above*  
**EMPYREAL**  
*So Below*

OPERATOR'S  
MANUAL





製作総指揮

LEVEL 99 GAMES LLC

プロジェクトディレクター

D. BRAD TALTON, JR.

リードデザイナー

TREY CHAMBERS

リードビジュアルデザイナー

LAURA LA VITO

キャラクターイラストレーター

NOKOMENTO

3D 造形・イラストレーター

FABIO FONTES

プレスディレクター

JOSHUA VAN LANINGHAM

スペシャルサンクス

Valli Ribbeck, Taylor Diaz, Trent  
Chambers, Dustin Young, Adam Rouse

日本語版翻訳

ぼーず

**THANKS FOR PLAYING!**

© 2018 LEVEL 99 GAMES LLC

全著作権はLEVEL 99 GAMESが所有します。本出版物のいかなる部分も、LEVEL 99 GAMESの書面による事前の許可なしに、複写、録画、またはその他の電子的・機械的方法を含むいかなる形式及び手段によっても複製、配布、または送信することはできません。尚、文章の一部を引用として含むレビューや、著作権法によって認められているその他の非営利目的においてのみ使用が許可されています。

Level 99 Games LLC, PO BOX 92558 Albuquerque NM 87199, USA

# As Above, EMPHYREAL So Below

世界が統一されるにつれて、未開拓の地がインダイン大陸に開放されていき、好機を掴み得る才覚と機知に溢れた業界の優秀な指導者たちに、新たなチャンスが到来しました。

地上界の下では、地底の民たちが高度な技術と繁栄の時代を長い間満喫していました。地上が平和と安定の新時代を迎えた今、レイス・デュラリスは、アンダーランド・ディスパッチを用いて、長きにわたって分断されていたインダインとエンバーンの世界を結び付け、地上の失われた世界に自らの故郷を復興する準備をしています。

次元を超える旅行は極めて困難です。カオスの次元からきた天才、テルサリアスは、そのすべてを変えることを目指しています。彼のスターチェイサー鉄道は次元間を瞬間に移動することができ、広大な宇宙空間を超えて希少な貨物を瞬時に運搬可能です。彼の目下の関心は、インダインにのみ存在する財宝を、宇宙を超えて輸出することです。

As Above, So BelowはEmphyreal: Spells and Steamの拡張です。8人までプレイできるようになるだけでなく、ゲームに新しい要素を追加する、様々な新たなルールを追加します。もちろん、それらを組み合わせても構いません。

加えて、狡猾なライバルを相手に、ゲームをソロプレイすることもできます!

# コンポーネント



2 カンパニーボード



2 地形ボード



8 大都市タイル



70 列車コマ(各色35個)



10 キャプテンカード



24 魔術列車タイル



17 スペシャリストタイル



10 荒地タイル



6 需要タイル



56 オートマタカード



8 アワードタイル



2 車掌ポーン(各色1個)



8 アドバイザートークン



20 マナクリスタル

## 7~8人ゲームの準備

Empyreal:Spells&Steamルールブックの5ページの手順に従って、基本ゲームと同様の準備をします。

マップを作成する時には(ステップ1)、右図のように地形ボードを配置します。地形ボードを選択するときは、合計12の都市があることを確認してください。各色の都市が2度ずつ表示されるように配置します。

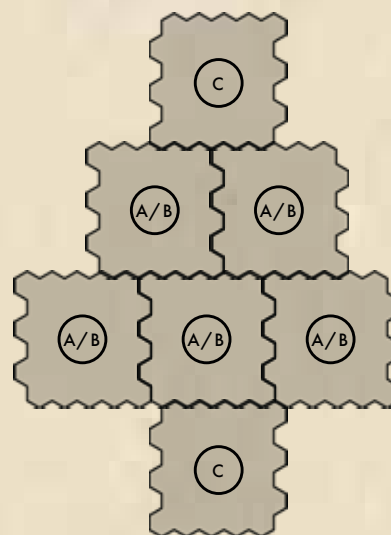
基本ゲーム同様、商品を配置し(ステップ2)、次に需要タイルを配置します(ステップ3)。その後、都市マスそれぞれに、都市の色と一致する2商品~4商品の各需要タイルを1枚ずつ配置します。その後、ステップ4~ステップ8を基本ゲーム同様準備します。

### アワード

アワードをゲームに使用する場合、スペシャリストのマーケット(ステップ5)を配置した後、アワードタイルをシャッフルし、マップの近くに3枚を表向きにして配置します。他のタイルを箱に戻します。新たなアワードの一覧については、11ページを参照してください。

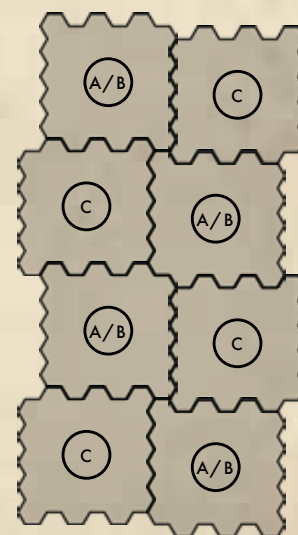
### 7人ゲーム

AボードまたはBボード5枚とCボード2枚を使用します。



### 8人ゲーム

AボードまたはBボード4枚とCボード4枚を使用します。

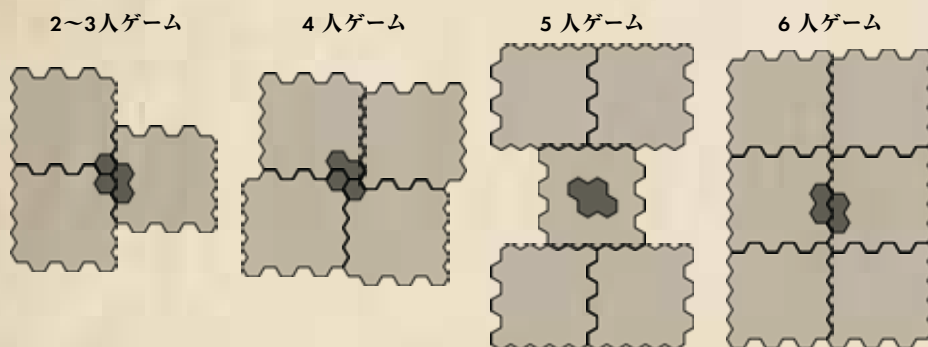


# 大都市

大都市をゲームに使用する場合、4ヘクスからなる大都市をマップの中心に追加します。この都市は特別な配達条件と配送の特別な成功報酬とをもたらす新たな目的地となるのです!

## セットアップ

Empyreal:Spells&Steamルールブックの5ページの手順に従って、基本ゲームと同様の準備をします。マップを作成する時には(ステップ1)、大都市1つを選択し、マップの中央に配置します(下図参照)。大都市が都市の隣にある場合、都市の隣ではないマスに到達するまで1スペースずつ大都市を移動させます。



マップを作成したら、右側の一覧から選択した大都市のルールを確認し、それに  
応じた需要タイルを配置します。

大都市を使用するゲームでは基本ゲームよりも多くの需要タイルがあるので、ゲームの  
終了条件に必要な需要タイルの数を増やしてもよいでしょう。これにより、報酬の  
効果をより長く目の当たりにするでしょう!ゲーム開始前にゲームが終了となる需要  
タイルの枚数を決めてください。

なお、7人または8人のゲームでは大都市を使用しないでください。

## ゲームの流れ

大都市を使用してプレイしている場合でも、ゲームは通常通りに進行します。  
能力を使用する際には、大都市は都市と見なされますが、都市は大都市とは  
みなされません。通常どおりにプレイし、ネットワークと企業の能力を拡張して、  
インダインで最高のキャプテンであると知らしめましょう!

### 配送

大都市は大規模な需要があるため、任意の色の商品を大都市に配送することが  
できます(1度の配達につき1色)。その際、配送時に必ずしも需要タイルを取る  
ことができるとは限りません。大都市で取得可能な需要タイルと配送する商品の  
色とが一致する場合にのみ、需要タイルを取ることができます。

### 乗り継ぎ

大都市は非常に巨大ですが、大都市への乗り継ぎは都市への乗り継ぎと同様  
です。3●を支払い大都市のいずれかのヘクスのそばに線路を建設します。



### アビミュージー

商品3つの需要タイルを各色1枚ずつアビ  
ミュージーに配置します。

アビミュージーに配送し需要タイル1枚を取得  
する場合、そのプレイヤーはマナを獲得する  
ことができます(これは通常の企業のアップ  
グレードに加えて実行可能です)。



### ドルイドポイント

商品3つの需要タイルを各色1枚ずつドルイド  
ポイントに配置します。

ドルイドポイントに配送し需要タイル1枚を  
取得する場合、そのプレイヤーはマップ上の  
任意のヘクス1つの上に線路を建設する  
ことができます(これは通常の企業のアップグレードに  
加えて実行可能です)。



### ギヤルストーンハウス

ゲーム終了時に、各プレイヤーは、自分の  
列車コマによって途切れることなくギヤルスト  
ンハウスに接続されている都市1つにつき  
2VP(勝利点)を得ます。



### ルバラ

商品3つの需要タイルを各色1枚ずつルバラに  
配置します。

ルバラに配送し需要タイル1枚を取得する  
場合、そのプレイヤーは任意のゲッセルハイム  
の魔術列車1つを獲得することができます  
(これは通常の企業のアップグレードに加  
えて実行可能です)。



## アーjent大学

商品4つの需要タイルを各色1枚ずつアーjent大学に配置します。アーjent大学に配送し需要タイル1枚を取得する場合、そのプレイヤーは、企業のアップグレードを行う代わりに、アドバイザー1人を受け取り、キャプテンとエンジニアをリフレッシュすることができます。雇用可能なアドバイザーは1人だけです(アドバイザーとその能力のリストについては、11ページを参照してください)。



## エンピリアルシティ

商品4つの需要タイルを各色1枚ずつエンピリアルシティに配置します。エンピリアルシティに配送し需要タイル1枚を取得する場合、そのプレイヤーはスペシャリストを雇用するかキャプテンまたはエンジニアをリフレッシュすることができます(これは通常の企業のアップグレードに加えて実行可能です)。



## キングスペース

商品2つの需要タイルを各色1枚ずつキングスペースに配置します。キングスペースに配送し需要タイル1枚を取得する場合、そのプレイヤーは魔術列車1つを獲得することができます(これは通常の企業のアップグレードに加えて実行可能です)。



## ウィラットシティ

商品2つの需要タイル各色1枚ずつをウィラットシティに配置します。ウィラットシティに配送し需要タイル1枚を取得する場合、そのプレイヤーは需要タイルに加えてそのタイルと同色または無色のウィラットの魔術列車1つを獲得することができます(これは通常の企業のアップグレードに加えて実行可能です)。

## 大都市の魔術列車一覧

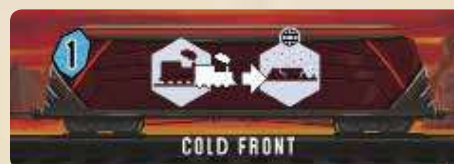
### ゲッセルハイムの魔術列車



#### ゲッセルハイム・ビルダーズ(共通)

表示されている3つの地形のそれぞれに、任意の順番で線路を建設します。(発動のために3必要です)

### ウィラットの魔術列車



#### ウィラット・ムーバー(共通)

自分の列車コマ1つを、表示されている地形のヘクスからマップ上の同じ地形の別のヘクスに移動します。(発動のために1必要です)



#### スラッジ・スリンガー(1枚)

荒地を配置し、その荒地のヘクスに線路を建設します。(発動のために1必要です)



#### トランスモグリファイアー(1枚)

ネットワークに隣接するヘクスから対戦相手の列車コマ1つを取り除き、そのプレイヤーのサプライに戻します。その後、そのヘクスに自分の列車コマ1つを配置します。(発動のために1必要です)



# ソロモード

## ゲームの準備

Empyreal:Spells&Steamルールブックの5ページの手順に従って、基本ゲームの2人ゲームと同じ準備をします。オートマタと遊ぶ時は、アワードは使用しないでください。

オートマタが使用する企業一つを選択し、初期デッキとしてその企業のオートマタカード5枚を準備します。

プレイヤーがゲームのスタートプレイヤーとなります。したがって、オートマタが最初に初期配置をします。オートマタは、マップ上に列車コマ2つを配置します。1つ目の列車コマは、オートマタのプレイヤーボードに示されたホーム地形に一致するヘクスの内、可能な限りマップの中心に近くかつ可能な限り都市に近いヘクスに配置します。2つ目の列車コマは、都市または荒地を除く任意の地形の、1つ目の列車コマに隣接するヘクスに置きます。

次にプレイヤーが初期配置をし、ゲームが始まります！

## ゲームの流れ

オートマタのターンでは、カードを1枚引いて、その効果をオートマタの能力を用いて可能な限り最善の方法で解決します。オートマタカードの最後の1枚を引く場合そのカードは解決せず、代わりにオートマタカードのアップグレードデッキからカード1枚を取ります。そのカードと他のすべてのオートマタカードをシャッフルして新しいデッキを作り、プレイを再開します(オートマタのターンであれば、シャッフル後にカードを引いて解決します)。

オートマタの行動に複数の候補がある場合は、プレイヤーが実行するアクションを決定します。

### プレイヤーのスペシャリスト

アワードを扱うスペシャリストや、他のプレイヤーの能力をコピーするスペシャリストを引いた場合は、そのスペシャリストを破棄して別のスペシャリスト1枚を引いてください。オートマタカードはコピー不可能です。

## オートマタのアクション

### 線路の建設

線路の建設の効果を解決するとき、オートマタは次の優先順位で実行します。

1. 可能であれば、まだネットワークに接続されていない最寄りの都市に向かって建設します。
2. 全ての都市に接続している場合、商品が残っているヘクスに向かって建設します。複数の候補がある場合、プレイヤーの列車がなく、プレイヤーのネットワークから最も遠いヘクスを優先します。
3. ネットワークにない都市に向かって線路を建設することができない場合、(可能ならば)配送されていない商品を含み、(可能ならば)プレイヤーの線路が配置されていないヘクスの中で、プレイヤーのネットワークから最も遠いヘクスに建設します。
4. 引いたカードによって線路を建設することができない場合、建設はされません。その場合であってもカードの他の効果は解決されます。(これはプレイ中に複数回起こるかもしれません。よくあることです！)

### 配送

オートマタは、配送カードが引かれた時に常に最大数の商品を配送します。これは、プレイヤーの配送と同様に、商品と需要タイルを獲得し、得点とします。最大数の配達が可能で商品が複数の色ある場合、配送カードに記載されている優先順位を左から順に使用してください。

### 商品の移動

商品を移動するとき、オートマタはまず、プレイヤーのネットワーク内にありオートマタ自身のネットワーク内にはない商品を、オートマタのみが支配しているヘクスへと移動しようとします。それができない場合、プレイヤーとオートマタの双方が支配しているヘクスからオートマタのみが支配しているヘクスへと商品を移動します(どちらの場合も、プレイヤーが配送する機会が最も多い商品を優先的に配達することになります)。

これらの動きのいずれも行うことができない場合、以下の基準に従って商品を移動させます。

1. 商品が接続されている都市の色が一致していて
2. プレイヤーのネットワークに最も近い

### 荒地の配置

オートマタは常にネットワークに隣接するヘクスに荒地を置く必要があります。オートマタ自身の列車コマが置かれたヘクスに荒地を置くことは決してありません。また、最寄りの未接続都市への進行を妨げるような方向に決して行きません。

これらの2つのことを念頭に置いて、オートマタは最初に、プレイヤーのネットワーク内の商品が置かれたヘクスに荒地を配置しようとします。それができない場合、プレイヤーのネットワークに最も近い、商品が置かれたヘクスに配置します。(複数の候補がある場合、プレイヤーが配置するヘクスを選択することができます！)

### 乗り継ぎ

オートマタは、特にカードの指示がない限り、乗り継ぎをすることはありません。

## オートマタカードの一覧

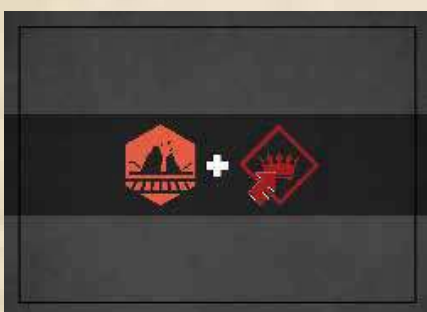
オートマタカードは、Empyrealの他の箇所と同じアイコンを使用します。以下いくつか特に注意すべきケースがあります。



### 配送

表示されている効果を解決し、次に配送をします。その際、最大数の商品を配送するように試みます。

最大数の配達が可能なお品が複数の色ある場合、配送カードに記載されている優先順位を左から順に使用してください。



### キャプテンの疲弊

表示されている地形のヘクスに線路を建設し、プレイヤーのキャプテンを疲弊させ裏向きにします。

乱戦ゲームでは、各プレイヤーのキャプテンを疲弊させます。協力ゲームでは、オートマタのすぐ左に座っているプレイヤーのキャプテンのみを疲弊させます。



### マナの疲弊

表示されている効果を解決し、プレイヤーのマナを疲弊させます。プレイヤーのカンパニーボードからマナ1つを取り除きます。

乱戦ゲームでは、各プレイヤーのマナを疲弊します。協力ゲームでは、オートマタのすぐ左に座っているプレイヤーのマナのみを疲弊させます。



### アップグレードの獲得

任意の地形(荒地を除く)で線路を建築し、アップグレードデッキからカードを1枚引きまします。そのカードをオートマタカードのデッキに入れ、シャッフルします。既に使用されたカードはデッキに混ぜないでシャッフルしてください。アップグレードデッキにカードが残っていない場合は、アップグレードの獲得アイコンを無視します。

### 乗り継ぎ

表示されているそれぞれの地形のヘクスに線路を建設します。これらの建設の1つに対して、荒地、都市、または対戦相手への乗り継ぎを実行します。



## 複数プレイヤーと協力プレイ

オートマタを使用して、複数人での乱戦ゲームにプレイヤーを追加したり、チームメイトまたは対戦相手としてチームゲームの人員を埋めたりすることができます。友人とチームを組んで、オートマタのチームと対峙することもできます!

人数に応じた大きさのマップ使用したうえで同じルールに従いますが、最後にターンが回ってくる人間のプレイヤーはトークンを所持します(トークンとしてゲームに使用していない列車コマを使用すると良いでしょう)。オートマタの行動に複数の候補がある場合、トークンを持つプレイヤーが決定を下し、次にこのトークンを反時計回りのプレイヤーに渡します。トークンを受け取ったプレイヤーは、次に行動を決定する必要が出た場合に、行動を決定します。

チームゲームでは、他のプレイヤーの効果をコピーするスペシャリストと魔術列車をゲームから取り除きません。また、最後に商品ごとのボーナス5VP(勝利点)の付与はありません。

## 難易度調整

ビジネス競争の波にもっと上手に乗ることができると思いますか? それならば、オートマタにハンデを与えてみましょう!或いは、より困難な企業の構築を目指してみるのもよいでしょう!

### ハードモード

オートマタは2台ではなく3台の列車コマを配置します。

### エキスパートモード

オートマタは2台ではなく4台の列車コマを配置します。

### オートマタの難易度レーティング(簡単な順)

1. ケリーガン大陸横断鉄道
2. ゴールデン・サンド・カンパニー
3. アフターワールド・エクスプレス
4. キングズライン
5. ゲッセルハイムインペリアル
6. キャタピラー運輸協会
7. アンダーランド・デイスパッチ
8. スターチェイサー鉄道

# スペシャリストの一覧

## キャプテンと各企業の魔術列車



### テルサリアス

1 を支払い、マップ外周上の空いているヘクス 1つに荒地を配置します。



自分の列車コマ1つを隣の接するヘクスに移動します。  
(発動のために 1 が必要です)



### レイス・デュラリス

このターン、荒地への乗り継ぎ、都市への乗り継ぎ、および対戦相手への乗り継ぎに必要なコストが、最大3回まで0になります。



自分のネットワーク内の商品1つを、隣接するヘクスに配置されている商品と交換します。

## 追加のキャプテン



### ニューロミル・アルシエント

自分のネットワークに隣接するヘクス1つを選択します。このターン、そのヘクスをネットワーク内であるかのように扱います(そのヘクスに隣接するヘクスは、ネットワークに隣接するとみなされます)。



### カーランド・トク・コール

1 を支払い、荒地からマップ上の任意の別の荒地へ自分の列車コマ1つを移動させます。または、1 を支払い、荒地のヘクス1つの上に線路を建設します。



# スペシャリストの一覧

## 追加のキャプテン(基本ゲーム)



### ドレクセル

自分の列車コマ1つを隣のヘクスにある対戦相手の列車コマ1つと位置を交換します。



### クール・ゼネナン

ネットワーク内にある商品を2つまで取り、プレイヤーボードの横に予約として置いておきます。この商品は、今後のゲーム中に配送のため使用可能です。(一度に最大4つの商品を保持することができます)



### リリス・アルデッツィ

2を支払い、自分のネットワークに隣接していない森林のヘクス2つに線路を建設できます。



### マーズ・ケリガン

2を支払い、移動アクションの後、2度目の魔術列車発動のアクションができます(発動のためのコストと固有のコストを別途支払う必要があります)。



### ミリセント・グース

自分のネットワークに隣接する都市または大都市に配置された需要タイル1枚を取り、プレイヤーボードの横に予約として置いておきます。この需要タイルは今後のゲーム中に配送のため使用可能です。このタイルは、通常よりも1つ少ない商品で配送することができます。(一度に最大1枚の需要タイルを保持することができます)



### ヴェリカルサイズ

マナを獲得するか、魔術列車を獲得します。

# スペシャリストの一覧

## エンジニア



アンディー

2を支払い、対戦相手の表向きのキャプテンの効果をコピーします。キャプテンを起動するための費用を支払う必要はありません。そのキャプテンはこの効果による発動によっては疲弊しません。



リンサラ・ユーノ

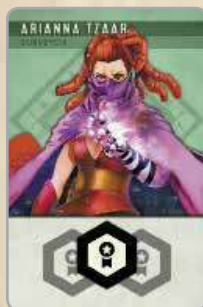
2を支払い、商品が配置されていないマップ上の任意の地形(荒地を除く)のヘクス1つに線路を建設します。



メガナ・デールヴァン

2を支払い、ネットワークに隣接するヘクス1つを選択します。このターンの間、そのヘクスに隣接するヘクス1つを、ネットワーク内にあるものとして扱います(それに隣接するヘクスは、ネットワークに隣接しているものとみなされます)。

## 測量技師



アリアナ・ツァール

サプライからアワードを3つ引きまます。あなたは1つを選んでゲームに使用することができます(他の2つはサプライに戻します)。選択されたアワードはゲームの始めに引かれた2つのアワードと同じ得点となります。アワードがゲームに使用されていない場合、アリアナをサプライに戻し、新たな測量技師1枚を引きます。



マリーゴールド

魔術列車を獲得します。マナを回復するか、マナを獲得します。スペシャリストを雇用するか、スペシャリストをリフレッシュします。



テゼラ・テルモーレ3世

あなたがゲームの最後に最終配送を行う場合、1種類ではなく3種類の商品を送送できます。これらの配送のそれぞれについて需要タイルを獲得することができます。

## ステーションマスター



イアン・バーガム

あなたが列車コマを配置しているヘクスに対戦相手が線路を建設するたびに、2を回復します。



クアドラーナ・セクテン

あなたが配送する際、複数の需要タイルを満たすのに十分な商品を配送できる場合、複数の需要タイルを一度に獲得することができます。



ヴィルヘルム・バーツ

あなたが管理事業アクションをするとき、魔術列車を獲得します。

## 魔術列車の一覧

6つの魔術列車を魔術列車のマーケットに加えます。



### 建設と商品の追加

表示されている地形に線路を建設します。その後、建設を行ったヘクスにサプライから商品1つを追加します。(発動のために1必要です)

# スペシャリストの一覧

## アドバイザー



### エクサファーン・ル・マリグラ

任意のヘクス1つにアドバイザーを配置します。そのヘクスまたはそのヘクスに隣接するヘクスにいずれかの対戦相手が線路を建設する場合、建設された線路1つにつき自分のmanaを1つ回復します。路線の終点に達した時、アドバイザーを移動することができます。



### ジェスカ・レネトン

商品が配置されている任意のヘクス1つにアドバイザーを配置します。そのヘクスにある商品はネットワーク内になくても配送することができます。そうする場合、同じ色の商品1つをサプライから追加で配送可能です。路線の終点に達した時、アドバイザーを移動することができます。



### ラバニナ

カンパニーボードのスタートサイン上にアドバイザーを配置します。移動+発動アクションを実行した時、車掌ポーンの代わりにアドバイザーを移動することができます。車掌ポーンとアドバイザーが同じスペースにある場合、そのスペース内の魔術列車の発動にかかるコストと固有のコストは0として扱われます。



### ルナ・ヴァン・カッセル

アドバイザーを都市1つに配置します。いずれかのプレイヤー(あなたを含む)がその都市に配送を行った場合、manaを獲得するかmanaを3つ回復します。路線の終点に達した時、アドバイザーを移動することができます。



### モナド・リバーライム

対戦相手の魔術列車1つの上にアドバイザーを配置し、すぐにその魔術列車をコストを支払うことなく発動します。路線の終点に達した時、アドバイザーを別の魔術列車に移動し、コストを支払うことなく発動することができます。



### ノストロス・カラハーン

相手のステーションマスター1つの上にアドバイザーを配置し、その能力を得ます。路線の終点に達した時、アドバイザーを別のステーションマスターに移動することができます。



### リプラム・レンシェアー

任意の魔術列車1つの上にアドバイザーを配置します。魔術列車の発動と魔術列車に記されたコストは0として扱われます。路線の終点に達した時、アドバイザーを別の魔術列車に移動することができます。



### リキ・カンナーメ

任意のヘクス1つの上にアドバイザーを配置します。あなたのアドバイザーがいるヘクスかそれに隣接するヘクスから対戦相手が配送を行った場合、そのヘクスから配達された商品1つにつき2回復します。路線の終点に達した時、アドバイザーを移動することができます。

## アワード



### あらゆる地

各地形ボードに関して各プレイヤーの列車コマを数え、最も少ないボードのコマ数が最多のプレイヤー



### 冒険者

ホーム地形に配置された列車コマの数が最も少ないプレイヤー



### 国境の鍛冶屋

対戦相手の列車コマを含まないスペースに配置された列車コマの数が最も多いプレイヤー



### 展望

1つ以上の需要タイルが残っている都市に隣接する列車コマの数が最も多いプレイヤー



### ミニマリスト

マップ上の列車コマの数が最も少ないプレイヤー



### 独占

配送した各商品の個数を数え、最多の商品の個数が最も多いプレイヤー



### 良き供給者

需要タイルが残っていない都市に隣接する列車コマの数が最も多いプレイヤー



### スペシャリスト

ホーム地形に配置された列車コマの数が最も多いプレイヤー

# 索引

7-8人ゲームの準備 .....	3	スペシャリストの一覧 .....	8~11
アドバイザーの一覧 .....	11	測量技師の一覧 .....	10
アワードの一覧 .....	11	ソロモード .....	6
エンジニアの一覧 .....	10	大都市 .....	4
企業の魔術列車 .....	8	大都市への乗り継ぎ .....	4
キャプテンの一覧 .....	8, 9	マナの疲弊 .....	7
キャプテンの疲弊 .....	7		
ステーションマスターの一覧 ..	10		

# よくある質問

テレミア (Telemetry) を使用してクール (Koul)、ミリセント (Millicent)、リンサラ (Lynssara) を奪う場合、予約済みのもの (商品・需要タイル) も得ますか?

いいえ。スペシャリストの元の所有者の元に残ります。元の所有者は引き続きそのものを使用することができます (ただし、ミリセント (Millicent) からの割引はありません)。

ミリセント・グース (MILLICENT GUTHE) などによって大都市から需要タイルを予約している場合、その需要を満たすときに大都市ボーナスを得ることはできますか?

はい。大都市から需要タイルを予約する場合は、大都市ボーナスを得られます。そのことを示すために、予約した需要タイルにサプライからマナを置いておくとい良いでしょう。

## アイコンの索引

											
森林	氷河	砂漠	湖	溶岩	山	荒地	都市	荒地以外の地形	マップの端にある任意のタイル	あなたのネットワーク	対戦相手のネットワーク
											
ホーム地形	配送	あなたの列車	対戦相手の列車	路線の終点	配送	移動	起動・発動	魔術列車	魔術列車の発動	魔術列車の獲得	対戦相手の魔術列車
											
マナ	マナの獲得	マナの回復	スペシャリストの雇用	キャプテン	エンジニア	ステーションマスター	測量技師	荒地の配置	マップ上のどこでも	管理事業	需要タイル
											
商品	任意の色の商品	追加のターン	リフレッシュ	疲弊	破壊する						